Roulette Online PRO

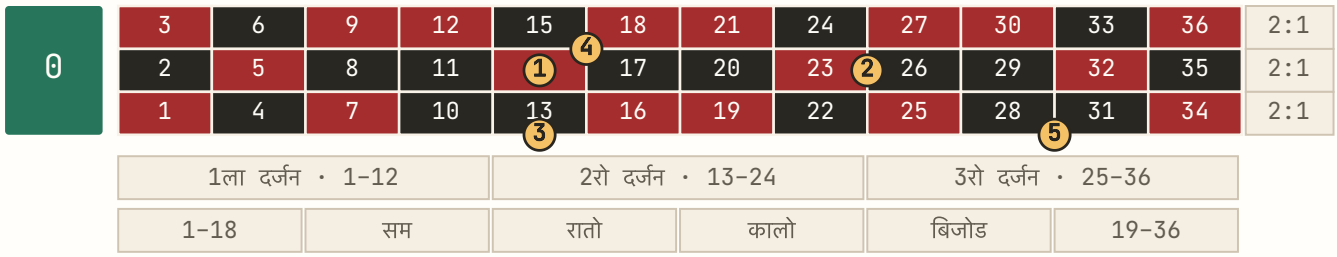
रूलेट चिट सिट

निश्चित-अड्स सन्दर्भ
निष्पक्ष पाङ्ग्राका लागि

युरोपेली	अमेरिकी	फ्रेन्च
एकल शून्य · 37 खोप	0 र 00 · 38 खोप	La Partage, भएमा
2.70% एज	**5.26% एज**	**समान-रकम बाजीमा 1.35%**

एकल-शून्य लेआउट

टेबलको क्रम, पाङ्ग्राको क्रम होइन



चिप-स्थानका उदाहरण: 1 स्ट्रेट अप · 2 स्प्लिट · 3 स्ट्रिट · 4 कर्नर · 5 सिक्स लाइन

बाहिरी: रातो/कालो, बिजोड/सम र 1–18/19–36 प्रत्येकले 18 सङ्ख्या समेट्छ। शून्य न रातो न कालो, न बिजोड न सम, न न्यून न उच्च।

जितको भुक्तानी र सम्भाव्यता

प्रति घुमाइ जित्ने सम्भाव्यता

बाजी	कभर	भुक्तानी	EU (37)	US (38)
स्ट्रेट अप	1	35:1	2.70%	2.63%
स्प्लिट	2	17:1	5.41%	5.26%
स्ट्रिट / ट्रिओ	3	11:1	8.11%	7.89%
कर्नर	4	8:1	10.81%	10.53%
पहिलो चार (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10.81%	—
सिक्स लाइन	6	5:1	16.22%	15.79%
दर्जन	12	2:1	32.43%	31.58%
स्तम्भ	12	2:1	32.43%	31.58%
रातो / कालो	18	1:1	48.65%	47.37%
बिजोड / सम	18	1:1	48.65%	47.37%
न्यून / उच्च (1–18 / 19–36)	18	1:1	48.65%	47.37%
US पहिलो पाँच (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	—	13.16%

US टप लाइन: 0, 00, 1, 2, 3 ले 5 खोप समेट्छ र 6:1 तिर्छ; यसको एज 7.89% हो। एकल-शून्यको पहिलो चार (0, 1, 2, 3) ले 8:1 तिर्छ।

जितको भुक्तानी सही पढ्नुहोस्

भुक्तानी अनुपातले **शुद्ध जित मात्र** देखाउँछ। जितेको बाजी रकम पनि फिर्ता हुन्छ: $1 को स्ट्रेट अप जितले कुल $36 फर्काउँछ। संयुक्त बाजीमा पहिले हरेक बाजी रकम घटाउनुहोस्; एउटै घुमाइमा धेरै जित मिल्न सक्छ।

शून्य र फ्रेन्च नियम

मानक बाहिरी बाजी 0 वा 00 मा हार्छन्। La Partage ले योग्य समान-रकम बाजीमा मात्र आधा फिर्ता गर्छ। En Prison नियम टेबलअनुसार फरक हुन्छ; बाजी लगाउनुअघि लेआउटका नियम पढ्नुहोस्।

फ्रेन्च कल बाजी

Voisins	Tiers	Orphelins	Jeu zéro
17 खोप / 9 चिप	12 खोप / 6 चिप	8 खोप / 5 चिप	7 खोप / 4 चिप

कलले पाङ्ग्राको एक क्षेत्रभरि बाजी जोड्छ। जित्ने खोपअनुसार शुद्ध फिर्ता फरक पर्छ; कुनै विशेष एज छैन।

सन्तुलन राख्नुहोस्। घुमाइहरू स्वतन्त्र छन्: कुनै प्रणालीले एज बदल्दैन। खेल्नुअघि सहन सकिने घाटा र समयको सीमा तोक्नुहोस्; घाटा फर्काउन कहिल्यै नदौडिनुहोस्।

ultratrailkathmandu.com/learn/roulette-cheat-sheet/
मानक निश्चित-अड्स र निष्पक्ष पाङ्ग्रा मानिएको; विशेष टेबलमा फरक हुन सक्छ।

Roulette Online PRO

लोकप्रिय रूलेट रणनीति

छिटो सन्दर्भ
समान-रकम बाजीका लागि

परिचित आठ प्रणाली; मापिएको क्रमबद्ध सूची होइन। 1u तपाईंको आधार बाजी रकम हो। रातो/कालो, बिजोड/सम वा 1–18/19–36 प्रयोग गर्नुहोस्।

सबै रणनीतिले हाउस एज अपरिवर्तित राख्छन्: मानक एकल-शून्य **2.70%**, दोहोरो शून्य **5.26%**।

सङ्केत **ज** जित **ह** हार `0` र `00` पूर्ण हार; La Partage छैन।

> **Martingale को दबाब-बिन्दु।** 5 हारले 31u घाटा; अर्को बाजी 32u; त्यो राख्न सुरुमै 63u चाहिन्छ। कुनै जित सुनिश्चित छैन।

स्थिर बाजी

सुरु सधैँ 1u।
जित 1u मै रहनुहोस्।
हार 1u मै रहनुहोस्।
रिसेट पहिले तोकेको सत्र-सीमा प्रयोग गर्नुहोस्।
जोखिम घाटा स्वत: फर्काउने व्यवस्था छैन।

उदाहरण **हजह** · बाजी रकम `[1, 1, 1]u` · शुद्ध **-1u**

Martingale

सुरु 1u बाट सुरु।
जित 1u मा फर्कनुहोस्।
हार बाजी रकम दोब्बर गर्नुहोस्।
रिसेट प्रत्येक जितपछि।
जोखिम टेबल र खेल कोषका सीमाले फिर्ता लिने क्रम भत्काउन सक्छ।

उदाहरण **हहज** · बाजी रकम `[1, 2, 4]u` · शुद्ध **+1u**

Paroli / Reverse Martingale

सुरु 1u बाट सुरु।
जित 1u, 2u, 4u सम्म दोब्बर गर्नुहोस्।
हार 1u मा फर्कनुहोस्।
रिसेट कुनै हार वा तेस्रो जितपछि।
जोखिम अघिल्लो कुनै हारले चक्र −1u मा छोड्छ।

उदाहरण **जजज** · बाजी रकम `[1, 2, 4]u` · शुद्ध **+7u**

D'Alembert

सुरु 1u बाट सुरु।
जित 1u घटाउनुहोस्; न्यूनतम 1u।
हार 1u थप्नुहोस्।
रिसेट छैन।
जोखिम हारको क्रमले बाजी रकम क्रमश: बढाउँछ।

उदाहरण **हहजज** · बाजी रकम `[1, 2, 3, 2]u` · शुद्ध **+2u**

Fibonacci

सुरु 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u… प्रयोग गर्नुहोस्।
जित दुई पद पछाडि, पहिलो 1u भन्दा अघि होइन।
हार एक पद अघि सर्नुहोस्।
रिसेट पहिलो पद नै न्यूनतम हो।
जोखिम एक जितले घाटा पूर्ति नगर्न सक्छ।

उदाहरण **हहहज** · बाजी रकम `[1, 1, 2, 3]u` · शुद्ध **-1u** · अर्को 1u

Labouchère

सुरु पङ्क्ति [1, 2, 3]; दुई छेउको योग लगाउनुहोस् (एउटै भए त्यही)।
जित दुवै छेउ हटाउनुहोस्।
हार बाजी रकम अन्त्यमा थप्नुहोस्।
रिसेट पङ्क्ति खाली भएपछि।
जोखिम हारले पङ्क्ति लामो बनाउँछ; बाजी रकमको माथिल्लो सीमा छैन।

उदाहरण **हजज** · बाजी रकम `[4, 5, 5]u` · शुद्ध **+6u**

1-3-2-6

सुरु 1u बाट सुरु।
जित 3u, 2u, त्यसपछि 6u मा अघि बढ्नुहोस्।
हार 1u मा फर्कनुहोस्।
रिसेट चार जितपछि।
जोखिम ढिलो हारले लाभ मेट्न सक्छ; लक्ष्य निश्चित छैन।

उदाहरण **जजजज** · बाजी रकम `[1, 3, 2, 6]u` · शुद्ध **+12u**
ढिलो हार जजजह · शुद्ध **0u**

Oscar's Grind

सुरु चक्रको लक्ष्य +1u; 1u बाट सुरु।
जित कम परे 1u बढाउनुहोस्; अझै चाहिने रकममा सीमित राख्नुहोस्।
हार हालको बाजी रकम दोहोर्याउनुहोस्।
रिसेट +1u मा।
जोखिम चक्र लामो चल्न सक्छ र खेल कोष सक्न सक्छ।

उदाहरण **हहहजजज** · बाजी रकम `[1, 1, 1, 1, 2, 1]u` · शुद्ध **+1u**

खेल्नुअघि सहन सकिने बजेट र रोक्ने समय तोक्नुहोस्; घाटा फर्काउन कहिल्यै नदौडिनुहोस्।
कुनै रणनीतिले जितको ग्यारेन्टी दिँदैन।