Roulette Online PRO

लोकप्रिय रूलेट रणनीति

छिटो सन्दर्भ
समान-रकम बाजीका लागि

परिचित आठ प्रणाली; मापिएको क्रमबद्ध सूची होइन। 1u तपाईंको आधार बाजी रकम हो। रातो/कालो, बिजोड/सम वा 1–18/19–36 प्रयोग गर्नुहोस्।

सबै रणनीतिले हाउस एज अपरिवर्तित राख्छन्: मानक एकल-शून्य **2.70%**, दोहोरो शून्य **5.26%**।

सङ्केत **ज** जित **ह** हार `0` र `00` पूर्ण हार; La Partage छैन।

> **Martingale को दबाब-बिन्दु।** 5 हारले 31u घाटा; अर्को बाजी 32u; त्यो राख्न सुरुमै 63u चाहिन्छ। कुनै जित सुनिश्चित छैन।

स्थिर बाजी

सुरु सधैँ 1u।
जित 1u मै रहनुहोस्।
हार 1u मै रहनुहोस्।
रिसेट पहिले तोकेको सत्र-सीमा प्रयोग गर्नुहोस्।
जोखिम घाटा स्वत: फर्काउने व्यवस्था छैन।

उदाहरण **हजह** · बाजी रकम `[1, 1, 1]u` · शुद्ध **-1u**

Martingale

सुरु 1u बाट सुरु।
जित 1u मा फर्कनुहोस्।
हार बाजी रकम दोब्बर गर्नुहोस्।
रिसेट प्रत्येक जितपछि।
जोखिम टेबल र खेल कोषका सीमाले फिर्ता लिने क्रम भत्काउन सक्छ।

उदाहरण **हहज** · बाजी रकम `[1, 2, 4]u` · शुद्ध **+1u**

Paroli / Reverse Martingale

सुरु 1u बाट सुरु।
जित 1u, 2u, 4u सम्म दोब्बर गर्नुहोस्।
हार 1u मा फर्कनुहोस्।
रिसेट कुनै हार वा तेस्रो जितपछि।
जोखिम अघिल्लो कुनै हारले चक्र −1u मा छोड्छ।

उदाहरण **जजज** · बाजी रकम `[1, 2, 4]u` · शुद्ध **+7u**

D'Alembert

सुरु 1u बाट सुरु।
जित 1u घटाउनुहोस्; न्यूनतम 1u।
हार 1u थप्नुहोस्।
रिसेट छैन।
जोखिम हारको क्रमले बाजी रकम क्रमश: बढाउँछ।

उदाहरण **हहजज** · बाजी रकम `[1, 2, 3, 2]u` · शुद्ध **+2u**

Fibonacci

सुरु 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u… प्रयोग गर्नुहोस्।
जित दुई पद पछाडि, पहिलो 1u भन्दा अघि होइन।
हार एक पद अघि सर्नुहोस्।
रिसेट पहिलो पद नै न्यूनतम हो।
जोखिम एक जितले घाटा पूर्ति नगर्न सक्छ।

उदाहरण **हहहज** · बाजी रकम `[1, 1, 2, 3]u` · शुद्ध **-1u** · अर्को 1u

Labouchère

सुरु पङ्क्ति [1, 2, 3]; दुई छेउको योग लगाउनुहोस् (एउटै भए त्यही)।
जित दुवै छेउ हटाउनुहोस्।
हार बाजी रकम अन्त्यमा थप्नुहोस्।
रिसेट पङ्क्ति खाली भएपछि।
जोखिम हारले पङ्क्ति लामो बनाउँछ; बाजी रकमको माथिल्लो सीमा छैन।

उदाहरण **हजज** · बाजी रकम `[4, 5, 5]u` · शुद्ध **+6u**

1-3-2-6

सुरु 1u बाट सुरु।
जित 3u, 2u, त्यसपछि 6u मा अघि बढ्नुहोस्।
हार 1u मा फर्कनुहोस्।
रिसेट चार जितपछि।
जोखिम ढिलो हारले लाभ मेट्न सक्छ; लक्ष्य निश्चित छैन।

उदाहरण **जजजज** · बाजी रकम `[1, 3, 2, 6]u` · शुद्ध **+12u**
ढिलो हार जजजह · शुद्ध **0u**

Oscar's Grind

सुरु चक्रको लक्ष्य +1u; 1u बाट सुरु।
जित कम परे 1u बढाउनुहोस्; अझै चाहिने रकममा सीमित राख्नुहोस्।
हार हालको बाजी रकम दोहोर्याउनुहोस्।
रिसेट +1u मा।
जोखिम चक्र लामो चल्न सक्छ र खेल कोष सक्न सक्छ।

उदाहरण **हहहजजज** · बाजी रकम `[1, 1, 1, 1, 2, 1]u` · शुद्ध **+1u**

खेल्नुअघि सहन सकिने बजेट र रोक्ने समय तोक्नुहोस्; घाटा फर्काउन कहिल्यै नदौडिनुहोस्।
कुनै रणनीतिले जितको ग्यारेन्टी दिँदैन।